

### *Шаблон описания программы*

1. ФИО и субъект разработчика
2. Форма и название активности (квест-игра, игра по станциям, танцевально-музыкальная программа, мастер-класс и другие).
3. Описание активности (Краткое описание сути занятия: цель, задачи, формат, общий ход, сценарий, результат (перечислить знания, умения, навыки, которые получит участник, а также итоговый продукт).
4. Дидактические материалы (таблицы, схемы, изображения и прочие материалы).